

VOLBY DO ORGÁNOV SAMOSPRÁVNÝCH KRAJOV 2005

NÁVOD

NA OBSLUHU APLIKAČNÉHO PROGRAMOVÉHO VYBAVENIA PRE OKRSKOVÉ KOMISIE

Aplikačné programové vybavenie (ďalej len APV) určené pre okrskové komisie pracuje pod systémom Windows98 až Windows XP, odporúčaná minimálna veľkosť pamäte RAM je 32 MB. **Odporúčané nastavenie monitora je 1024x768**. Pri tomto rozlíšení na 15" monitoroch bude na obrazovke zobrazené najväčšie množstvo údajov. Zároveň bude na obrazovke k dispozícii aj prístup ku skrátenej voľbe na záznam údajov pre kandidátov na poslancov. Pri nižšom rozlíšení môže byť panelov mimo obraz „pod obrazovkou“.

Inštalácia APV

Spustením súboru **Vuc2005_setup_OKRSOK.exe** odštartujete inštaláciu APV na váš počítač. Pri pomalšom počítači je potrebné vyčkať (ak svieti disketová jednotka, inštalácia sa štartuje). Sprievodca inštaláciou vám vlastnú inštaláciu APV uľahčí. Predvolený adresár je **C:\VUC2005O**. Ale je možné inštaláciu APV smerovať aj na iný disk podľa potreby výberom iného disku cez tlačidlo *Prechádzať (Browse)*. Tak isto máte na výber, či chcete umiestiť na plochu počítača ikonu *VUC 2005 Okrsok* na spúšťanie programu pomocou zaškrťavacieho políčka.

Rozčlenenie obrazovky

APV môžete štartovať myšou cez ikonu *VUC 2005 Okrsok* na ploche (ak počas inštalácie bola zaškrtnutá možnosť *Vytvoriť zástupcu na ploche*). Ak ste túto možnosť nezaškrtnuli alebo z nejakého iného dôvodu ikona na ploche nie je k dispozícii, môžete APV štartovať priamo spustením súboru *vuc2005.exe* z adresára *VUC2005O*. Celá práca s APV je rozčlenená na Časť I. (identifikácia okrsku) a sedem kariet – *Časť II.*, *Časť IIIA.*, *Časť IIIB.*, *Časť IV.*, *Protokol o kontrole zápisnice*, *Tlačené výstupy / Export súborov*, *Vstupné databázy*. Prepínanie medzi nimi je možné stlačením uška príslušnej karty, prípadne pomocou tlačidla určeného na prechod na ďalšiu kartu (ak je k dispozícii). Program sa uzatvára rovnako ako akékoľvek okno vo Windows - krížikom v rohu okna.

Na záznam údajov sú priamo určené karty časť I., časť II., časť IIIA., časť IIIB. a časť IV.

Časť I. je určená na záznam identifikačných údajov konkrétneho okrsku – kódu obvodu, kódu obce a kódu okrsku.

Časť II. je určená už na záznam sumárnych údajov z okrskovej zápisnice – počet oprávnených osôb vo volebnom okrsku zapísaných do zoznamu voličov; počet voličov, ktorým boli vydané obálky; počet odovzdaných obálok; počet platných hlasovacích lístkov odovzdaných pre voľby do zastupiteľstva; počet platných hlasovacích lístkov odovzdaných pre voľby predsedu.

Časť III. je určená na zápis platných hlasov, ktoré dostali jednotliví kandidáti na poslancov. Je rozdelená do dvoch častí – pre poslancov s poradovým číslom na hlasovacom lístku od 1 do 160 (časť IIIA.) a pre poslancov s poradovým číslom na hlasovacom lístku od 160 do 320 (časť IIIB.).

Časť IV. je určená na zápis platných hlasov, ktoré dostali jednotliví kandidáti na predsedu.

Ďalšie karty sú:

Protokol o kontrole zápisnice umožňuje spustiť kontroly zaznamenaných údajov a potom výsledok kontroly vytlačiť. Tento protokol sa pri každom otvorení karty aktualizuje. Je možné ho cez voľbu *Tlačené výstupy* > tlačidlo *Chybový protokol* aj vytlačiť.

Tlačené výstupy / Export súborov - v tejto voľbe je možné vytlačiť si tak protokol o kontrole, ako aj zápisnicu. Zároveň je tu tlačidlo určené na vytvorenie exportného súboru údajov a export súboru na disketu, ktorý slúži ako vstup na obvodnej úrovni.

Vstupné databázy – táto možnosť slúži na prezeranie obsahu databáz, ktoré vstupujú do spracovania výsledkov hlasovania.

Pohyb po jednotlivých bunkách:

- kláves *Enter* umožňuje postupný prechod po jednotlivých bunkách určených na záznam podľa poradia. Ak je kurzor na poslednej záznamovej bunke aktuálnej karty, stlačením tohto klávesu sa kurzor presunie na tlačidlo umožňujúce presun na nasledujúcu kartu. Ďalším stlačením klávesu *Enter* sa presun na druhú kartu realizuje;
- klávesom *TAB* sa kurzor presunie na nasledujúcu bunku len v časti I a časti II. Na kartách IIIA., IIIB. a IV. klávesom *TAB* dôjde k posunu na bunku vo vedľajšom stĺpci. Spätný pohyb po stĺpcoch je možný kombináciou klávesov *SHIFT+TAB*;
- šípka hore ↑ a dolu ↓ umožňuje pohyb hore a dolu po bunkách v jednotlivých stĺpcoch;
- šípka vľavo ← umožňuje pohyb doľava v rámci jednej bunky;
- šípka vpravo → umožňuje pohyb doprava v rámci jednej bunky;
- v bunke musí byť zapísané číslo, APV neakceptuje nevyplnenú hodnotu v bunke (null). Vo všetkých bunkách je preto prednastavená hodnota 0 (nula), ktorá sa netlačí v Zápisnici, tam bude pomlčka;
- klávesom *Home* na karte IIIA., IIIB. a IV. kurzor prestavíte na prvú bunku záznamovej karty. Klávesom *End* kurzor prestavíte na poslednú bunku záznamovej karty;
- na karte IV. klávesom *Page Down* prestavíte kurzor na poslednú bunku stĺpca, v ktorom je nastavený kurzor;
- na karte IV. klávesom *Page Up* prestavíte kurzor na prvú bunku stĺpca, v ktorom je nastavený kurzor;
- vzhľadom na možný počet kandidátov na poslancov v registri a možnosti obrazovky je na karte IIIA. a IIIB. zobrazených vždy len istý počet riadkov buniek určených na záznam údajov. Stlačením klávesu *Page Down* sa obrazovka roluje smerom nadol a stlačením klávesu *Page Up* sa obrazovka vyroluje smerom hore, pričom kurzor zostáva v aktuálnom stĺpci.

Postup záznamu údajov:

Spustíte program pomocou ikony na ploche alebo priamo spustením aplikácie z adresára. Vyplňte identifikačné údaje **v časti I.**, ktoré sú relevantné pre váš okrsk.

Počas zápisu údajov sú zapnuté niektoré kontroly, ktoré prípadnú chybu ihneď signalizujú oznamom na obrazovku. Všetky kontroly sa spustia prepnutím na kartu *Protokol o kontrole zápisnice*.

V časti II. vyplňte údaje tak o zapísaných voličoch, o počte vydaných a odovzdaných obálok, ako aj o počte platných hlasovacích lístkov odovzdaných pre voľby do zastupiteľstva a predsedu. Kontrolné číslo nie je potrebné počítať.

V časti III.A a III.B postupne zaznamenajte platné hlasy pre jednotlivých kandidátov na poslancov. Pohyb po bunkách určených na záznam platných hlasov pre jednotlivých kandidátov (vzostupne podľa poradového čísla na hlasovacom lístku) môžete realizovať klávesom *Enter*, šípkou dolu ↓ alebo myšou. Šípka hore ↑ a dolu ↓ umožňuje pohyb hore a dolu po bunkách v jednotlivých stĺpcoch. Šípka vľavo ← umožňuje pohyb doľava v rámci jednej bunky, šípka vpravo → umožňuje pohyb doprava v rámci jednej bunky. Klávesom Home kurzor prestavíte na prvú bunku záznamovej karty. Klávesom End kurzor prestavíte na poslednú bunku záznamovej karty. Vzhľadom na možný počet kandidátov na poslancov v registri a možnosti obrazovky je na karte IIIA. a IIIB. zobrazených len obmedzený počet riadkov buniek určených na záznam údajov. Stlačením klávesu Page Down sa obrazovka roluje smerom nadol, kurzor zostáva v aktuálnom stĺpci. Stlačením klávesu Page Up sa obrazovka vyroluje smerom hore, kurzor zostáva v aktuálnom stĺpci. V prípade záznamu nespojitých údajov môžete využiť ponuku v spodnej časti obrazovky – **Vstup údajov**. Do bunky *Poradové číslo kandidáta* sa prepnete pomocou myši. Údaje potom (poradové číslo kandidáta na hlasovacom lístku a počet platných hlasov) môžete potvrdzovať myšou alebo aj klávesom *Enter*. Prácu s touto ponukou ukončíte opätovným prepnutím myšou do riadkového menu. Kontrolné čísla nie je potrebné počítať.

V časti IV. postupne zaznamenajte platné hlasy pre jednotlivých kandidátov na predsedu. Pohyb po bunkách určených na záznam platných hlasov pre jednotlivých kandidátov (vzostupne podľa poradového čísla na hlasovacom lístku) môžete realizovať klávesom *Enter*, šípkou dolu ↓ alebo myšou. Klávesom Page Down prestavíte kurzor na poslednú bunku stĺpca, v ktorom je nastavený kurzor. Klávesom Page Up prestavíte kurzor na prvú bunku stĺpca, v ktorom je nastavený kurzor. Kontrolné číslo nie je potrebné počítať.

Kontrola a export údajov:

Prepnutím na kartu **Protokol o kontrole zápisnice** spustíte súbor kontrol údajov a ich vzájomných väzieb. Ak výsledkom kontrol je hlásenie „BEZ CHÝB“, môžete si zápisnicu pre vlastnú potrebu a optickú kontrolu vstupných dát vytlačiť (voľba *Tlačené výstupy > Zápisnica*). Táto vytlačená zápisnica nesmie byť použitá ako vstup do spracovania na obvodnej úrovni.

V prípade, že údaje sú bez chýb (pozri Protokol o kontrole zápisnice) môžete pristúpiť k exportu údajov na disketu cez voľbu karta *Export súborov > tlačidlo Export*. Súbor vyexportovaný na disketu sa môže použiť ako vstup do ďalšieho spracovania na úrovni obvodu.

Karta **Tlačené výstupy / Export súborov** slúži na tlač Protokolu o kontrole zápisnice (tlačidlo *Chybový protokol*) a tlač Zápisnice (tlačidlo *Zápisnica*) v časti *Tlačené výstupy*.

V časti *Export súborov* je tlačidlo **EXPORT**, ktoré slúži na vytvorenie a vlastný export údajov do súboru. Export súboru je smerovaný priamo na root disketovej jednotky A:\ Tento súbor sa môže použiť ako vstup do spracovania na obvodnej úrovni.

Karta **Vstupné databázy** slúži na prezeranie registrov vstupujúcich do spracovania.